**yield — пропуск хода**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 7](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=7), Лекция 7

— Привет, Амиго! У нас сегодня будет небольшой и интересный урок. Я расскажу тебе про yield – статический метод класса Thread.

Элли тебе уже рассказывала, что процессор постоянно переключается между нитями. Каждой нити выделяется небольшой кусочек процессорного времени, называемый квантом. Когда это время истекает – процессор переключается на другую нить и начинает выполнять ее команды. Вызов метода Thread.yield() позволяет досрочно завершить квант времени текущей нити или, другими словами, переключает процессор на следующую нить.

— А зачем нити может понадобиться уступить свое время другой нити?

— Необходимость в этом возникает не часто. Вызов **yield** приводит к тому, что «наша нить досрочно завершает ход», и что следующая за **yield** команда начнется с полного кванта времени. Значит шансы, что ее прервут – меньше. Особенно, если она небольшая (по времени). Такой подход можно использовать при оптимизации некоторых процессов.

Еще могу добавить, что метод **Thread.sleep(0)** работает фактически так же. Думаю, ты вначале будешь использовать метод **yield** не очень часто, но знать о нем — полезно.